



# とみいくデジタルポイント ロゴマーク使用マニュアル

2024.03 富山県

## 基本形

A をメインロゴとし、その使用を推奨します。  
ただし、デザインにより B を使用することを認めます。



A. ロゴマーク+ロゴタイプ



B. ロゴタイプのみ

## ステッカー用ロゴ

店頭に使用するステッカーには  
必ず C・D いずれかのロゴを使用してください。



C

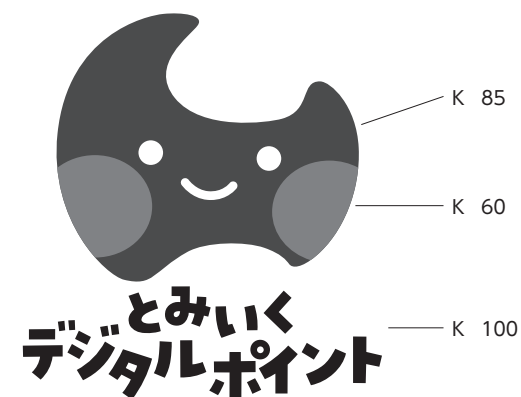


D

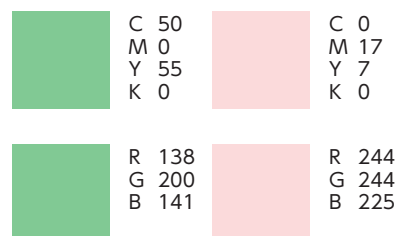
指定の色以外を使用することは禁止します。印刷方法の都合によりフルカラーでの表示が困難な場合のみ、モノクロのロゴを使用してください。



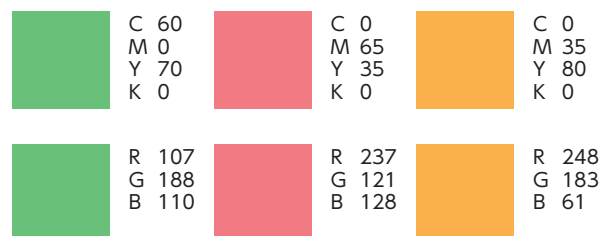
白背景  
(黒ロゴ)



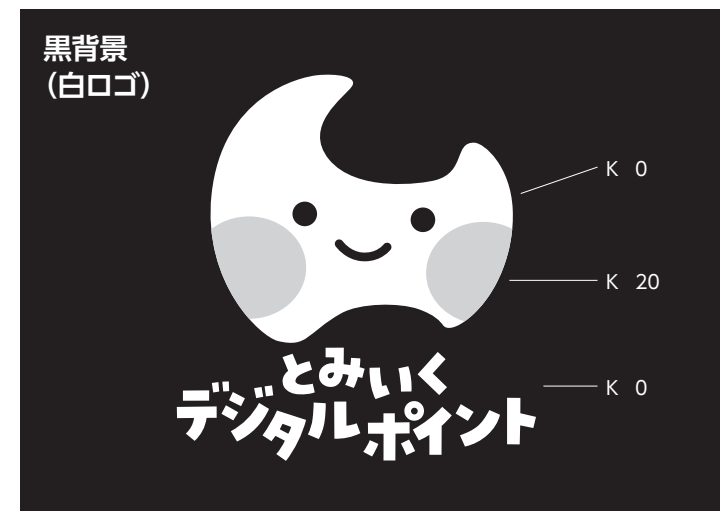
ロゴマーク



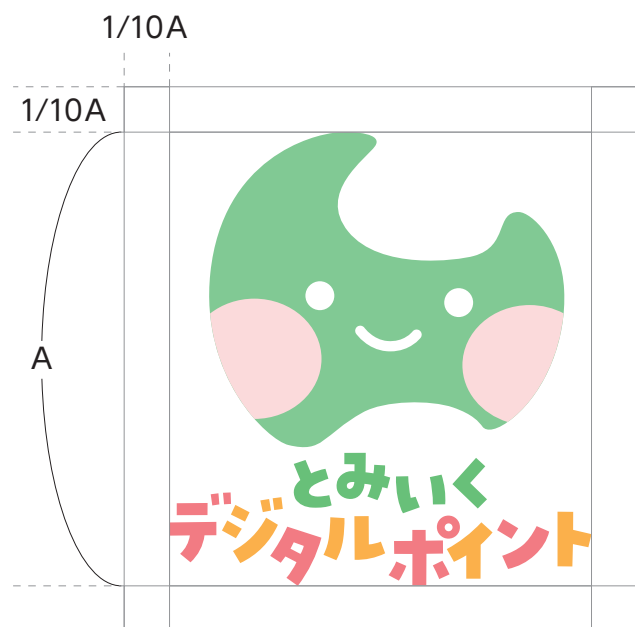
ロゴタイプ



黒背景  
(白ロゴ)



ロゴを使用する際は下図のように周囲に一定の余白を確保し、このスペース内には他の要素（文字・絵など）を入れないようにしてください。



ロゴの視認性を確保するために、最小サイズを設定します。下記より小さいサイズでの使用は禁止します。



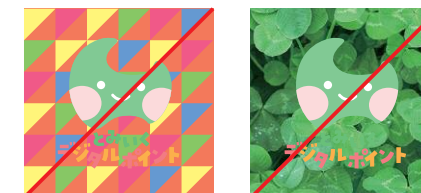
印刷物	縦 16mm
デジタル	縦 100px (表示サイズ)



印刷物	縦 6mm
デジタル	縦 40px (表示サイズ)

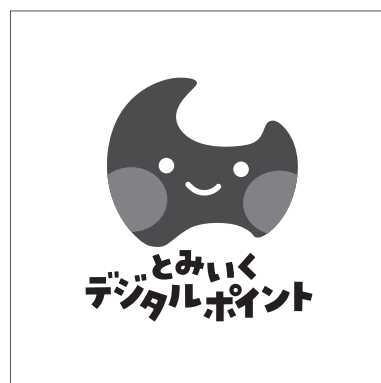
# 背景色との組み合わせ

背景色とロゴが同化し、視認性が大きく損なわれないことを条件に使用してください。

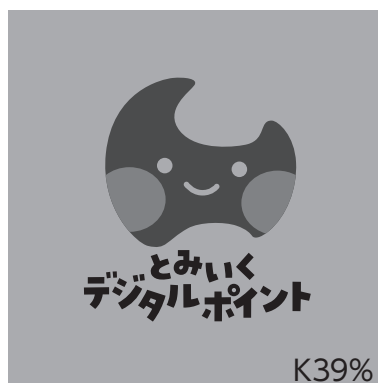


画像の上にロゴを表示することも可能ですが、煩雑な背景上での使用は禁止します。視認性が損なわれる場合は白枠を使用して掲載してください。

基本は黒ロゴは白背景に、白ロゴは黒背景に使用してください。その他の背景色の場合は下記を参考にしてください。  
煩雑な背景上での使用は禁止します。カラー印刷での使用は禁止します。



黒ロゴ  
背景が K0～K39% の場合に使用



白ロゴ  
背景が K40～K100% の場合に使用



以下のような使用方法は禁止します。

回転してはいけない



変形してはいけない



影や立体感をつけてはいけない



指定の色を変更してはいけない



ロゴマークに別の文字を組み合わせることはできない



他の要素と交差・近接してはいけない



サイズバランスを変えてはいけない



ふちどりで表示してはいけない



半透明で表示してはいけない



ロゴタイプの書体を変えてはいけない



アウトライン表示をしてはいけない

